

Аннотация к рабочей программе внеурочной деятельности

«В гостях у Компьюши»

1. Программа кружка «*В гостях у Компьюши*» разработана в целях конкретизации содержания образовательного стандарта с учетом межпредметных и внутри предметных связей, логики учебного процесса и возрастных особенностей младших школьников. Рабочая программа составлена на основе авторской программы Тура С.Н., Бокучавы Т.П. «Первые шаги в мире информатики» для 1 – 4 классов / Санкт-Петербург: БХВ-Петербург, 2005 г.

Программа составлена с учетом санитарно-гигиенических требований, возрастных особенностей, учащихся младшего школьного возраста и рассчитана на работу в учебном компьютерном классе, в котором должно быть 10 – 12 учебных мест и одно рабочее место – для преподавателя. Срок освоения программы: 2 года, для учащихся 1 – 2 классов.

2. **Цель программы:** овладение младшими школьниками навыками работы на компьютере, умением работать с различными видами информации и приобретение основ проектно – творческой деятельности.

Задачи программы:

1. Формировать общеучебные и общекультурные навыки работы с информацией (формирование умений грамотно пользоваться источниками информации, правильно организовать информационный процесс).

2. Познакомить школьников с видами и основными свойствами информации, научить их приемам организации информации и планирования деятельности.

3. Дать школьникам представления о современном информационном обществе, информационной безопасности личности и государства.

4. Дать школьникам первоначальное представление о компьютере и современных информационных и коммуникационных технологиях.

5. Содействовать освоению инструментальных компьютерных сред для работы с информацией разного вида (текстами, изображениями, анимированными изображениями, схемами предметов, сочетаниями различных видов информации в одном информационном объекте);

6. Способствовать созданию завершенных проектов с использованием освоенных инструментальных компьютерных сред;

7. Создать условия для развития познавательной активности в области информационных компьютерных технологий;

3. *Срок реализации программы:* 67 часов. 1 класс - «Юный компьютерный художник» (33 часов – 1 раз в неделю), 2 класс - «Мастер печатных дел» (34 часа-1 раз в неделю). Количество детей в группе 12-15 человек. Длительность занятия - 40 минут. Занятие проводится в интегрированной форме: отводится по 50% на теорию и практику. Во время занятия обязательными являются физкультурные минутки, гимнастика для глаз. Занятия проводятся в нетрадиционной форме с использованием разнообразных дидактических игр.

4. Требования к уровню освоения содержания дисциплины

должны *знать*:

- правила техники безопасности;
- основные устройства ПК;
- правила работы за компьютером;
- назначение и возможности графического редактора PAINT;
- возможности текстового редактора WORD;
- назначение и работу программы Power Point;

- назначение и возможности при работе в интегрированной графической среде Лого. должны уметь:
- соблюдать требования безопасности труда и пожарной безопасности;
- включить, выключить компьютер;
- работать с устройствами ввода/вывода (клавиатура, мышь, дисководы);
- свободно набирать информацию на русском и английском регистре;
- запускать нужные программы, выбирать пункты меню, правильно закрыть программу.
- работать с программами Word, Paint, , Power Point;
- создавать презентацию, используя все возможности Power Point;
- уметь самостоятельно осуществлять творческие проекты
- составлять и защищать творческие мини-проекты.

5. Тематическое планирование

Первый год обучения (33 часов)

Правила поведения и техники безопасности в компьютерном кабинете (1 час)

Знакомство с кабинетом, с правилами поведения

в кабинете. Демонстрация возможностей компьютера и непосредственно того, что они будут делать на кружке.

Компьютер и его устройства (2 час)

Знакомство с компьютером и его основными устройствами, работа в компьютерной программе «Мир информатики»

Графический редактор Paint (30 часов)

Знакомство с графическим редактором, его основными возможностями, инструментарием программы. Составление рисунков на заданные темы. Меню программы.

6. Информационно-методическое обеспечение:

- 1) Амелицкий Н. Н., Сахаров И. П. Забавная арифметика. — М.: Наука, 1992.
- 2) Асанин С. Смекалка для малышей. Занимательные задачи, загадки, ребусы, головоломки. — М.: Омега, 1996.
- 3) Дуванов А.А., Азы информатики. Рисуем на компьютере. Книга для ученика.- СПб.: БХВ-Петербург, 2005.
- 4) Дуванов А.А., Азы информатики. Рисуем на компьютере. Книга учителя.- СПб.: БХВ-Петербург, 2005.
- 5) Занимательные задачи по информатике / Л.Л. Босова, А.Ю. Босова, Ю.Г. Коломенская. – 3-е изд., испр. – М.: БИНОМ. - Лаборатория знаний, 2007.
- 6) Бокучава Т.П. методическому пособию по информатике для учителей 1 классов общеобразовательных школ. – СПб. БХВ-Петербург, 2009.
- 7) Тур С.Н., Бокучава Т.П. «Первые шаги в мире информатики» для учителя 1-4 классов / Санкт-Петербург: БХВ-Петербург, 2005 г.