Аннотация к рабочей программе по компьютерной графике и дизайну для 6-7 класса

Программа по компьютерной графике и дизайну для 6-7 класса составлена на основе следующих нормативных документов:

- Федеральный Закон РФ «Об образовании в Российской Федерации» (от 29 декабря 2012г. № 273-ФЗ);
- Федеральный государственный образовательный стандарт основного общего образования (утвержден приказом Минобрнауки России от 17 декабря 2010 г. N 1897) в редакции приказа Минобрнауки России № 1644 от 29.12.2014 г. «О внесении изменений в приказ Минобрнауки № 1897 от 17 декабря 2010 г. «Об утверждении Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования»;
- Федеральный перечень учебников, рекомендуемых к использованию при реализации имеющих государственную аккредитацию образовательных программ начального общего, основного общего, среднего общего образования, утвержденный приказом Министерства образования и науки Российской федерации от № 253 от 31.03.2014 года (в ред. Приказа Минобрнауки России от 08.06.2015 N 576);
- Устав МКОУ «Чатлыковская СОШ» (в действующей редакции);
- Образовательная программа основного общего образования МКОУ «Чатлыковская СОШ» (утвержденная приказом директора МКОУ «Чатлыковская СОШ» № 97 от 25.08.2015 г..);
- Приказ директора МКОУ «Чатлыковская СОШ» № 93-а от 25.06.2015 г. «Об утверждении перечня учебников, используемых в образовательном процессе в 2015-2016 учебном году в МКОУ «Чатлыковская СОШ»;
- Положение о рабочей программе учебных курсов и внеурочной деятельности МКОУ «Чатлыковская СОШ».

Место дисциплины в структуре основной образовательной программы, в модульной структуре ООП:

Данная программа разработана на основе Журиной М. А. и личного педагогического опыта работы. Программа рассчитана согласно учебному плану школы на 18 часов в год, 0,5 часа в неделю в каждом классе, всего 36 часов.

УМК:

1. Босова Л. Л. Информатика: Учебник для 6 класса. -3-е изд, испр. И доп. – М.: Бином. Лаборатория знаний, 2005;
2. Буляница Т. Дизайн на компьютере: Самоучитель. – СПб.: Питер, 2003.
3. Гурский Ю. Корабельникова Г. Эффективная работа: Photoshop 7. Трюки и эффекты. – СПб.: Питер, 2003. Залогова Л. Практикум по компьютерной графике. – М.: Лаборатория Базовых Знаний, 2003.
4. Фридланд А. Я. Информатика и компьютерные технологии: Основные термины: Толков. Слов.: Более 1000 базовых понятий и терминов. – 3-е изд., испр. и доп. /А. Я. Фридланд. – М.: ООО «Издательство Астрель»: ООО»Издательство АСТ», 2003

Основные цели программы:

Овладение технологией обработки графической информации и использование для этих целей растровые графические редакторы и редакторы видеомонтажа.

Содержание программы представлено следующими разделами:
6 класс
1. История создания фотографий. Назначение и основные возможности программы Adobe Photoshop
2. Мультимедиа технологии. Назначение и основные возможности программ Movie Maker и Pinnacle Studio
7 класс
1. Основные приемы работы в программах Movie Maker и Pinnacle Studio
2. Основные приемы работы в программе Adobe Photoshop с объектами

Формы контроля:
Устные ответы
Практические работы

Составитель: Денисенко М.В.